

# MODALITA' DI PARTECIPAZIONE PALIO DEI RIONI

1 – Il Palio dei Rioni di Mesero è aperto a tutti i residenti e si svolgerà dal 7 al 23 giugno.

2 – I rioni sono così formati:

Canàl Gròss: via Don Sturzo, via Legnano, via Varese, via Garibaldi, via Edison, via Mattei, via Volta, via San Fermo, via Villorosi, via Manzoni, via Mazzini, via Verdi, via Donizzetti, via Puccini, via De Gasperi, via XXV Aprile, via Ca' Novella, via dei Landriani, via Guido Rossa, Cascina Bianca, via Fosse Ardeatine, via Montale, Cascina Caglio, via Falcone.

Sciavattit: via Papa Giovanni XXIII, via IV Novembre, Vicolo Stoppo, via San Bernardo, via Trieste, Piazza Europa, Piazza Santa Gianna Beretta Molla, via Roma, via Marconi, via Scuola, via I Maggio, viale Piemonte, via Meucci, via Brigate di Dio, via Sant'Eusebio, Cascina Sant'Eusebio, via Turati, via Colombo, via Cavour, via Pio XII, via Caduti sul Lavoro, via Grandi, via Piave, via Magenta, via Solferino.

Cassìn: via Noè, via Matelda, via Pertini, via Gramsci, via dei Crivelli, via Veneto, via Galilei, via Olona, via Po, via Naviglio Grande, via Adige, via Ticino, via Monte Rosa, via Petrarca, via Dante, via Bachelet, via Moro, Cascina Saleri.

Lavandèra: via Pellico, via Il giugno, via Don Milani, via Monte Grappa, via Monte Bianco, via Bixio, via Sant'Anselmo, via Per Inveruno, via Novara, via Cuggiono, via Rimembranze, via Crespi, via Padre Gemelli, via Matteotti, via dei Certosini, via fra' Gerolamo, via Kennedy, via Da Vinci Cascina Rosa, Cascina Americana, Cascina Moroni, Cascina Crespi, Cascina Omassi.

3 – I colori dei borghi saranno i seguenti:

Canàl Gròss: verde

Sciavattit: giallo

Cassìn: rosso

Lavandèra: blu

4 – Alle gare potranno partecipare la categorie di concorrenti come stabilito nelle modalità di partecipazione di ogni singola prova.

5 – Ogni rione potrà giocare un jolly per una prova tra quelle inserite nel Palio ad esclusione della prova finale. Potrà essere presentato prima dell’inizio della gara stessa e prima di un eventuale sorteggio, pena la non validità. Il jolly permetterà di raddoppiare il punteggio conseguito nella gara in cui si è giocato.

6 – Il punteggio di ogni gioco sarà assegnato nel seguente modo:

1 classificato →	4 punti
2 classificato →	3 punti
3 classificato →	2 punti
4 classificato →	1 punti

La prova finale avrà i punteggi seguenti:

1 classificato →	6 punti
2 classificato →	4 punti
3 classificato →	2 punti
4 classificato →	1 punti

In caso di parità si assegnerà un uguale punteggio.

In caso di **SQUALIFICA** (borgo che non si presenta al via, gioco non terminato, grave scorrettezza,.....) al borgo sarà assegnato 0 punti e gli altri borghi faranno un passo in avanti in classifica.

L’organizzazione si riserva la possibilità di assegnare una penalizzazione di 5 punti sul punteggio totale del borgo in caso di comportamento gravemente scorretto ed antisportivo.

7 – Gli atleti selezionati di ogni rione dovranno trovarsi nel luogo di ritrovo della gara almeno 15 minuti prima della stessa, per eventuali comunicazioni o sorteggi. Nel caso in cui siano riscontrate irregolarità riguardanti i componenti della squadra che hanno partecipato al gioco, il rione sarà squalificato e gli saranno assegnati zero punti.

8 – Durante i giochi sarà obbligatoria la presenza o la reperibilità immediata del referente, o del vice referente o di un delegato del rione.

9 – Il rione che avrà totalizzato il maggior numero di punti vince il “Tapei”, trofeo simbolo del Palio.

Questo dovrà essere riconsegnato l’anno successivo all’inizio del nuovo Palio.

Il rione che vince per 3 edizioni il Palio (anche non consecutive) si aggiudica definitivamente il trofeo.

10 – In caso di cattivo tempo l'organizzazione deciderà sul recupero oppure sull'eventuale annullamento delle gare.

11 – L'organizzazione si riserva di decidere inderogabilmente su quanto non contemplato dal presente regolamento.

12 – L'organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali danni o furti a persone o cose avvenuti durante la manifestazione.