

# GIOCO CARTE (scopa d'assi)

## Art. 1

Il gioco scopa d'assi è parte della manifestazione detta "Palio dei Rioni". Questi articoli sono da considerarsi come appendice alle modalità di partecipazione del Palio dei Rioni nella sua globalità.

## Art. 2

Il torneo è aperto a tutti, previa iscrizione presso i referenti dei rispettivi rioni sino DOMENICA 16 giugno.

## Art. 3

I tornei di carte si svolgeranno Martedì 18 giugno presso il centro Socio Culturale di via Piave a partire dalle ore 20,30.

## Art. 4

Ogni rione deve schierare per la fase finale una coppia .

## Art. 5

In presenza di più coppie si procederà ad individuare le finaliste con le fasi eliminatorie ad eliminazione diretta che si svolgeranno tra i giocatori dello stesso rione. Gli abbinamenti tra rioni verranno effettuati tramite sorteggio effettuato con i referenti dei rioni. Si aggiudica la partita la coppia che arriva a 31 punti.

## Art. 6

Per la fase finale sarà si procederà al sorteggio tra i rioni. Ci sarà una prima semifinale e i vincitori faranno la finale.

Si aggiudica la partita la coppia a 31 punti.

## Art. 7

Al rione vincitore della prova verranno assegnati:

1° classificato	4 punti
2° classificato	3 punti
3° classificato	2 punti
4° classificato	1 punto

Art. 8

Il punteggio finale utile ai fini della classifica generale del Palio dei Rioni verrà **calcolato sommando i punteggi** raggiunti dai finalisti di ogni Rione nei singoli tornei di **Scala quaranta - Scopa d'assi**.

Al Rione con somma punteggio maggiore	4 punti
Al Rione secondo classificato	3 punti
Al Rione terzo classificato	2 punti
Al Rione quarto classificato	1 punto

Art. 9

Vale il regolamento interno. Il parere dei giudici è inappellabile.